

RESUME TP

Réseaux

I. Netkit

1. lab.conf

```
LAB_DESCRIPTION="<<Description>"
LAB_VERSION=<Version>
LAB_AUTHOR="<<Auteur>"
LAB_EMAIL=<Mail>
LAB_WEB=<Adresse web>
```

```
<Nom machine>[<Numéro interface>]="<Domaine de collision>"
pc2[mem]= 128 # taille de la RAM de la machine
p2[0]="dca" # exemple
p3[0]="dcb" # exemple
...
```

2. <Nom machine>.startup et dossier <Nom machine>

<Nom machine>.startup contient des commandes exécutées au démarrage de la machine.

Le dossier <Nom machine> contient des fichiers restaurés à chaque démarrage.

3. Dossier hosthome sur les machines

Sur les machines virtuelles, le dossier /hosthome est un alias du dossier home de la machine physique.

II. Commandes usuelles

ifconfig	Liste des interfaces réseau
ifconfig <interf> <up/down>	Allumer/Eteindre interface réseau
ifconfig <interf> hw ether <MAC>	Changer l'adresse MAC
ifconfig <interf> <IP>	Changer l'adresse IP
ping -c [<nbPing>] <ip ou host>	Envoi d'un ping
tcpdump -i <interf>	Récupérer le trafic réseau de la carte
[-n]	ne pas faire de RDNS
[-vvv]	verboosité
[-s 0]	pas de limite de taille de paquet
[no stp]	suppr du STP
[ip]	uniquement IP
[-w <nomFichier>]	enregistrer dans un fichier
ps -aux	Liste des services en cours
netstat -latpen4	Liste des ports ouverts

III. Démons

/etc/init.d/<demon> start|stop|restart Démarrer/arrêter/redémarrer sur un démon

- **inetd** : telnet, ftp, ...
 - /etc/inetd.conf
- **ssh** : serveur SSH
- **dhcp3-server** : serveur DHCP
 - /etc/dhcp3/dhcpd.conf

RESUME TP

Réseaux

IV. Commutation

1. Création d'interfaces logiques

Sur `eth0`, il est possible de créer plusieurs interfaces logiques `eth0.0`, `eth0.1`, `eth0.2`, ...

2. Table de commutation

<code>arp</code>	Afficher la table de commutation
<code>[-n]</code>	ne pas faire de rdns
<code>[-a <hote>]</code>	pour un hôte
<code>[-d <hote>]</code>	supprimer l'entrée

<code>arp spoof</code>	Spoofing d'adresse MAC
<code>[-i <interface>]</code>	
<code>[-t <hostFromTarget>]</code>	
<code><hostTo></code>	

3. Création de bridge / VLAN

<code>brctl addbr vlan10</code>	création du bridge VLAN 10
<code>brctl addif vlan10 eth0.10</code>	ajout de eth0.10 au bridge VLAN 10
<code>brctl addif vlan10 eth1</code>	ajout de eth1 au bridge VLAN 10
<code>brctl addif vlan10 ...</code>	ajout au bridge VLAN 10
<code>brctl stp vlan10 on</code>	activation du Spanning Tree Protocol
<code>ifconfig vlan10 up</code>	activation du bridge VLAN 10
<code>brctl showmacs vlan10</code>	affiche les MAC d'un bridge VLAN 10
<code>brctl setageing vlan10 <time></code>	temps de conservation sur le bridge VLAN 10

V. Routage

1. IP-Aliasing

Pas vraiment du routage, permet de mettre plusieurs IP à une interface.

`ifconfig <interface>:<alias> <nouvelle IP>` crée un IP-aliasing (plusieurs IP sur une interface)

Exemple :

```
ifconfig eth0 10.0.0.1 up
ifconfig eth0:0 20.0.0.1
```

2. Routage UNIX

<code>sysctl ipv4.forward = 1</code>	Active le routage UNIX
--------------------------------------	------------------------

3. Routage par zebra (Cisco)

a. Démarrage

<code>/etc/zebra/daemons</code>	liste des démons et protocoles zebra activés
<code>/etc/zebra/zebra.conf</code>	Config zebra, contient le mot de passe (zebra par défaut)
<code>/etc/init.d/zebra start</code>	Démarrage zebra
<code>/etc/init.d/zebra restart</code>	Redémarrage zebra
<code>telnet localhost 2601</code>	Connexion à zebra en local

RESUME TP

Réseaux

b. Principe

On peut toujours taper « ? » pour savoir ce qu'il est possible de taper.

Il y a un mode *normal* et un mode *admin*. On change de mode avec *enable*.

c. Exemple de configurations

Router# configure terminal	Configure le routeur
R(config)# interface eth0	Configure une interface
R(config-if)# ip address 100.0.0.1/8	Configure l'IP d'une interface
R(config)# ip route <IPdest> <IPNextHop>	Configure un routage
R(config)# ip route 192.168.2.0/24 100.0.0.2	Exemple
R# copy running-config startup-config	Sauvegarder la config en cours
4. Passerelle par défaut sur un PC	
route add default gw 192.168.1.1	Ajout de la passerelle par défaut

VI. DNS

1. Introduction

Le serveur DNS d'une zone référence :

- la zone racine
- les zones immédiatement inférieures
- les machines de la zone

2. Fichiers de configuration DNS sur les clients

- /etc/resolv.conf : l'IP du serveur DNS à interroger pour les résolutions
search <nom zone>
nameserver <IP DNS>
- /etc/hosts : couple nom/IP statiques
- /etc/host.conf : ordre de priorité

3. Commandes pour obtenir enregistrement d'un domaine

dig <machine> : affiche les enregistrements DNS

dig <domaine> <type> : affiche les enregistrements <type> du domaine

dig -t ANY <domaine> : affiche tous les enregistrements du domaine

dig +trace <machine> : affiche la trace de la résolution

host <machine> : affiche les enregistrements DNS d'une machine

RESUME TP

Réseaux

4. Configuration d'un serveur DNS avec BIND

a. Fichier de configuration générale /etc/bind/named.conf

```
options {
    directory "/var/named";
};

# cas général
zone "<nomZone>" {
    type <master/slave/hint>;
    file "db.<zone>"; # fichier dans /var/cache/bind
};

# toujours indiquer le DNS racine
zone "." {
    type <master/slave/hint>;
    file "db.root";
};

# exemple sur le DNS de la zone fr
zone "fr" {
    type master;
    file "master/houba.maison";
};

# enregistrements pour le localhost et le broadcast
zone "localhost" {
    type master;
    file "db.local";
};
zone "127.in-addr.arpa" {
    type master;
    file "db.127";
};
zone "0.in-addr.arpa" {
    type master;
    file "db.0";
};
zone "255.in-addr.arpa" {
    type master;
    file "db.255";
};
```

RESUME TP

Réseaux

b. Fichier secondaires /var/cache/bind/db.<zone>

i. Cas général

```
@      IN      SOA      <ma.zone>.  <mail>.<ma.zone>. (
                2013122000 # serial
                8H   # durée rafraichissement
                2H   # durée rafraichissement en cas d'échec
                1W   # durée d'expiration
                1D   # durée de vie

# enregistrements DNS
<zone.>      IN      NS       <machine.zone.>  # Nom du DNS d'une zone
<zone.>      IN      MX       5 <machine.zone.>  # Nom du serveur SMTP d'une zone
<machine.zone.> IN    A       <IPv4>           # IP d'une machine
<machine.zone.> IN    AAAA    <IPv6>           # IP d'une machine
<machine.zone.> IN    CNAME   <machine2.zone.> # Alias de nom pour une machine
```

On peut avoir <zone.> = @ ce qui veut dire « la zone en cours »

<zone.> ou <machine.zone.> peut être soit absolu avec point à la fin, soit relatif sans point à la fin.

Ex : « ns.truc.fr. » ou « ns » dans le fichier de config de la zone truc.fr. sont équivalent.

ii. db.root sur un serveur de la zone « . »

```
@      IN      SOA      ROOT-SERVER.  root.ROOT-SERVER. (
                2005122000
                28800
                14400
                360000
                0   )

@      IN      NS       ROOT-SERVER.
ROOT-SERVER. IN    A       192.168.0.5
fr.    IN      NS       nsfr.fr.
nsfr.fr. IN    A       192.168.0.1
org.   IN      NS       nsorg.org.
nsorg.org. IN  A       192.168.0.2
```

iii. db.root sur un serveur de la zone « fr », zone « . » en hint

```
.      IN      NS       ROOT-SERVER.
ROOT-SERVER. IN  A       192.168.0.5
```

iv. db.fr sur un serveur de la zone « fr » en master

```
@      IN      SOA      nsfr.fr.      root.nsfr.fr. (
                2005121900
                8H
                2H
                1W
                1D   )

@      IN      NS       nsfr.fr.
nsfr.fr. IN    A       192.168.0.1
truc.fr. IN    NS       nstruc.truc.fr.
nstruc.truc.fr. IN  A       192.168.0.10
```

RESUME TP

Réseaux

v. *db.truc sur le serveur de la zone « truc.fr »*

```
@      IN      SOA      nstruc.truc.fr.      root.nstruc.truc.fr. (
      2005121900
      8H
      2H
      1W
      1D )
```

```
@      IN      NS      nstruc.truc.fr.
nstruc.truc.fr.      IN      A      192.168.0.10
pc1.truc.fr.      IN      A      192.168.0.11
```

RESUME TP

Réseaux

VII. Firewall : filtrage et NAT

```
# regles par défaut
iptables -t filter -I INPUT -j DROP
iptables -t filter -I FORWARD -j DROP
iptables -t filter -I OUTPUT -j ACCEPT

# acceptations supplémentaires
iptables -t filter -I INPUT -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT
iptables -t filter -I FORWARD -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT
iptables -t filter -I FORWARD -p icmp -j ACCEPT
# SSH DSI
iptables -t filter -I INPUT -i eth0.10 -p tcp --dport 22 -s 10.20.0.0/16 -d 10.20.0.250 -j ACCEPT
# web
iptables -t filter -I FORWARD -p tcp --dport 80 -d 10.30.0.2 -j ACCEPT
# DNS
iptables -t filter -I FORWARD -p udp --dport 53 -d 10.30.0.1 -j ACCEPT

# DNAT
iptables -t nat -I PREROUTING -i eth0.100 -p tcp --dport 80 -d 194.167.110.1 -j DNAT --to-destination 10.30.0.2

iptables -P <chaine> <action> action par défaut
iptables -F réinitialiser

# filtrage
iptables
-t filter table
-I/A <INPUT / OUTPUT / FORWARD> chaine
[-m state --state ESTABLISHED,RELATED] connexion déjà établies
-i <interface source> interface source
-s <IP source> source
-d <IP destination> destination
-p <udp / tcp / icmp> protocole
--dport <ssh / www / ... / num> port
-j <ACCEPT / DROP / REJECT> action

# NAT
iptables
-t nas table
-I/A <PREROUTING / POSTROUTING> chaine
[...] règles identiques
-j DNAT --to-destination <IP:port> entrant dans le réseau privé
-j SNAT --to-source <IP> sortant du réseau privé
-j MASQUERADE sortant du réseau privé avec une IP source auto
```

/etc/init.d/iptables save Sauvegarde des règles

NAT retour fait implicitement, pas besoin de règle.